CASI DI TEST TOMBOLA

1. **Passare un numero di giocatori minore o uguale ad 1 e superiore ad 8**

Input: python.tombola.py -g 0 -n 1

Output: ERRORE – Il numero di giocatori deve essere superiore ad 1 fino ad un massimo di 8

1. **Il numero di giocatori non è coerente con le cartelle assegnate (giocatori a cui mancano cartelle)**

Input: python.tombola.py -g 2 -n 1

Output: ERRORE – Assegnazione incoerente

\*\*\*mancano cartelle ad 1 giocatore!\*\*\*

1. **Il numero di giocatori non è coerente con le cartelle assegnate (cartelle in eccesso non assegnate a nessuno )**

Input: python.tombola.py -g 2 -n 2,4,1

Output: ERRORE – Assegnazione incoerente

\*\*\*hai assegnato troppe cartelle manca 1 giocatore!\*\*\*

1. **Il numero di cartelle per giocatore deve essere almeno 1**

Input: python.tombola.py -g 2 -n 1,0

Output: ERRORE – Il numero delle cartelle per giocatore deve essere almeno 1

1. **Il numero di cartelle per giocatore non deve essere maggiore di 5**

Input: python.tombola.py -g 2 -n 2,7

Output: ERRORE – Il numero delle cartelle non deve superare il limite di 5 cartelle per giocatore